

**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**

**ALUMNO:**

**ALDAVERA GALLAGA IVÁN**

**APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE DEVICES**

**PROFESOR:**

**ALEJANDRO SIGFRIDO CIFUENTES ÁLVAREZ**

**TÍTULO DEL REPORTE**

**INTENTOS**

**FECHA DE REALIZACIÓN:**

**25 – JUNIO – 2020**

**VERSIÓN DEL REPORTE:**

**V1**

**ÍNDICE**

OBJETIVO……………………………………………………………….1

CONCEPTOS……………………………………………………………1

DESARROLLO…………………………………………………………..1

LISTADO DE SOFTWARE………………………………………2

LISTADO DE HARDWARE………………………………………2

PRUEBAS…………………………………………………………………2

EJEMPLO 1………………………………………………………..2

EJEMPLO 2………………………………………………………..3

EJERCICIO 1………………………………………………………3

CONCLUSIONES………………………………………………………..5

BIBLIOGRAFÍA…………………………………………………………..5

**OBJETIVO**

Comprender el concepto de Intento y utilizarlo en aplicaciones Android.

**CONCEPTOS**

Un **Intent** es una estructura pasiva de datos que mantiene una descripción abstracta para realizar una acción. Se puede utilizar startActivity para iniciar una Activity, broadcastIntent para enviarla a cualquiera de los componentes BroadcastReceiver, y startService (Intent) o bindService (Intent, ServiceConnection, int) para comunicarse con un Service en segundo plano.

Un Intent explícito contiene un nombre de componente; un Intent implícito no tiene un nombre de componente y depende de la acción y de los datos.

Un Intent proporciona las herramientas para realizar la unión final del código en tiempo de ejecución en diferentes aplicaciones. Su aplicación más importante es el lanzamiento de actividades y puede visualizarse como el pegamento entre las actividades. Una aplicación está formada por un conjunto de actividades. Cuando una actividad interactúa con otras actividades también puede intercambiar datos.

La información principal que utiliza un Intent es: action La acción general por realizar, por ejemplo ACTION\_VIEW, ACTION\_EDIT, ACTION\_MAIN, etc. data Los datos por operar, por ejemplo un registro en una base de datos, expresado como Uri.

El nombre de la acción es un String, que puede tener como prefijo el nombre del paquete. La sección de datos de un Intent realmente no son datos, sino referencias a los datos y están representados por la cadena que representa a una Uri. Una Uri de un Intent puede contener argumentos, en forma similar a las Urls de Web.

**DESARROLLO**

Para el desarrollo de esta práctica se realizaron dos ejemplos y un ejercicio, los dos ejemplos consistieron de invocar un Intento mediante un botón pasándole la información de un nombre, para el segundo ejemplo, fue similar pero ahora mandándole un nombre y un apellido, que en el segundo Activity mostraría los datos enviados concatenado con un “Hola”

Para el ejercicio, consistía de dar los coeficientes de una ecuación de segundo grado, de modo que en otra Activity se visualizaban las soluciones de la ecuación.

**LISTADO DE SOFTWARE:**

* Java Development Kit 8: Necesario para el desarrollo de aplicaciones Android.
* Android Studio 4.0: IDE para el desarrollo de aplicaciones Android
* Windows 10: Sistema operativo sobre el que corren los anteriores programas.
* Android 10. Sistema Operativo sobre el que corre la aplicación

**LISTADO DE HARDWARE:**

* Laptop HP con GB RAM DDR4 y procesador Intel Core i3
* Dispositivo Móvil Motorola One con 4GB de RAM y procesador SoC Qualcomm Snapdragon 625
* Cable tipo C para la transferencia de datos.

**PRUEBAS**

**EJEMPLO 1:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

**EJEMPLO 2:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

**EJERICIO 1:**

**ECUACIÓN DE SEGUNDO GRADO CON RAÍCES REALES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

**ECUACIÓN DE SEGUNDO GRADO CON RAÍCES COMPLEJAS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

**ECUACIÓN DE PRIMER GRADO**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

**CONCLUSIONES**

Los intentos nos permiten manejar y pasar datos entre actividades, permitiendo mayor interactividad entre las aplicaciones y los datos que fluyen en éstas.

**BIBLIOGRAFÍA**

* **Archivo Android CEC Intentos, Cifuentes, A. IPN-ESCOM**